



**Kastordning:** Kastordning fastställs av tävlingsledning genom lottning. Efter tre omgångar ändras kastordning så att den som leder kastar sist, etc. Om tävlande deltar i flera grenar samtidigt kan grenledare ge tillstånd till att kastordning tillfälligt ändras *inom* en omgång. Ändrad ordning pga. annan gren tillåts inte i den sista omgången.

**Utförande:** Det är förbjudet att tejpa samman två eller flera fingrar på kasthand samt att spruta (spraya) något ämne på skosulorna eller i ringen. Tävlande får använda handskar med öppna fingrar (tummen undantaget). Lämpligt ämne (så som magnesia) får användas på hand/handske. Detta ämne måste enkelt kunna tas bort från redskapet med hjälp av en våt trasa, annars anses ämnet vara otillåtet. Räknet från det ögonblick den tävlande genom upprop, signal eller motsvarande uppmärksammas på att allt är klart måste försöket påbörjas inom *1 minut*. I händelse av två försök i följd av samma tävlande utsträcks tiden till *2 minuter*. Tävlande får använda *ett* siktmärke bakom kastring under sitt pågående kast. Före tävling skall varje tävlande ges möjlighet till uppvärmningskast på tävlingsplatsen. Uppvärmningskastet sker i den bestämda startordningen. Kastburens gavlar används av säkerhetsskäl. Vid rotation motsols vrids den vänstra "vingen" så att avstånd mellan nät och sektors mitt är 1.12 m.

#### Ett kast är ogiltigt om den tävlande:

- Överskrider tillåten tid för att påbörja sitt försök. Tävlande upplyses om att det är "15 sekunder kvar" innan försök bedöms ogiltigt.
- Inte använt två händer genom kastet, förutom vid början av kast och när redskapet släpps. Vikthuvud kan vila i ringen eller på mark utanför när kastet påbörjas.
- Med någon del av kropp vidrör mark utanför ring, ovansida (inkl. kant mellan ovansida och insida) på yttering, efter det hen har gått in i ring och påbörjat försök ("övertramp"). *Detta gäller inte löst knutet skosnöre eller något löst föremål som kastaren tappar (t.ex. en keps)*. Det är tillåtet att under den första rotationen vidröra ovansidan på bakkanten eller mark utanför kastringen så länge det är bakom de vita "övertramps"linjerna.
- Gjort kast så att vikthuvud vidrör *bortre sidan* av kastburen (vänster sida för högerhänt kastare och höger sida för vänsterhänt kastare) efter att redskapet lämnat handen oavsett om redskapet därefter landar korrekt. Att träffa kastburens *närmaste sida* är godkänt (höger sida för högerhänt kastare).
- Gjort kast så att vikthuvud vid landning vidrör sektorsgräns eller mark därutanför. Detta gäller inte handtag eller vajer.
- Lämnar ringen innan redskap (vikten) landat (tagit mark).
- Lämnar ringen på annat sätt än så, att första kontakt med ytterings överkant (inkl. kant mellan ovansida och insida), eller mark utanför ring sker helt bakom de vita linjer, som markerar ringens förlängda diameter. Den tävlande får falla helt inom ringen.

#### Funktionärsroller:

- **Grenledare** – leder tävlingen och ansvarar för att tävlingsreglerna följs och att säkerhetsanordningar är tillräckliga. Kontrollerar och undertecknar protokollet.
- **Domare** (2 st) – avgör om försök är giltigt eller ogiltigt genom att höja vit/röd flagg. Mäter varje giltigt försök genom att dra måttband genom mittpunkten.
- **Sekreterare** – Protokollför varje försök. Räknar fram vilka tävlanden som går till final. Räknar fram placeringar efter avslutad tävling. Undertecknar protokollet.
- **Datainmatare** – Datainmatare sköter kommunikation till elektronisk resultattavla om sådan finns.
- **Nedslagsmarkör** – markerar mätpunkt, med fördel används ett markeringsverktyg så som nedslagspinne. Indikerar om redskapet hamnar utanför kastsektorn.
- **Hantering måttband/prisma** – hanterar måttbandet/prisma vid nollpunkten (i kastsektorn).
- **Ytterligare funktionärer: redskapsbärare** (redskap får ej kastas tillbaka), **hantering av upprop**, **hantering av manuell resultattavla**, **hantering av redskap**.