

Funktionärsinformation - Spjut

Calling: 45 min innan start

Antal försök: Tävlade har rätt att göra tre försök. Tävlade som är bland de åtta bästa efter tre omgångar har rätt att göra ytterligare tre försök. Vid åtta eller färre deltagare i tävlingen har samtliga rätt till sex försök oberoende av resultat efter tre omgångar. Vid fler än åtta deltagare krävs ett giltigt resultat efter tre omgångar för att få delta i omgång 4–6.

Vikter slägga:

Klass	Vikt (g)
M35-M49	800
M50-M59	700
M60-M69, K35-49	600
M70-M79, K50-K74	500
M80-, K75-	400

Mätning: Varje giltigt försök skall omedelbart mätas. Mätpunkt utgörs av den punkt på nedslagsmärket (märket efter spjutspets), vilken befinner sig närmast stopplinjen. Mätning skall göras *från* mätpunkten, dvs. nollpunkten på måttbandet skall vara vid nedslagsmärket, och måttbandet sträcks därifrån så att det passerar över stopplinjens medelpunkt. Resultatet avläses vid innerkanten på stopplinjen. Resultat skall avrundas till närmast lägre hela cm.

Protokoll: Grenledaren ansvarar för att protokoll hämtas i sekretariatet innan upprop, senast 45 min före start. Om möjligt skall resultat matas in i det digitala systemet men manuellt protokoll skall alltid föras.

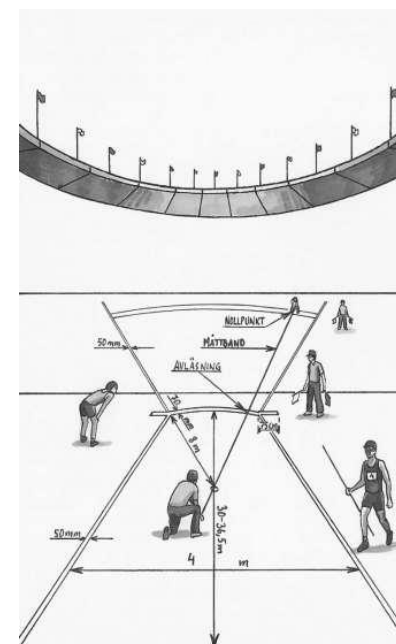
Alla stötar markeras i protokollet med:

Giltig stöt = Skriv resultatet (t.ex. 27,87 på manuellt protokoll)

Ogiltig stöt = X

Avstår stöt = -

Efter avslutad tävling skall det bästa resultatet för varje deltagare föras in i kolumnen längst till höger och placering noteras. Om två personer har samma resultat, räknas det näst bästa resultatet osv. Om alla stötar är lika ska placering delas. Detta gäller även segern. Protokollet skall undertecknas av grenledare och sekreterare och lämnas till sekretariat/speaker för prisutdelning.



Kastordning: Kastordning fastställs av tävlingsledning genom lottning. Efter tre omgångar ändras kastordning så att den som leder kastar sist, etc. Om tävlande deltar i flera grenar samtidigt kan grenledare ge tillstånd till att kastordning tillfälligt ändras *inom* en omgång. Ändrad ordning pga. annan gren tillåts inte i den sista omgången.

Utförande: För att förbättra greppet får tävlande använda magnesia eller annat lämpligt ämne på handen. Om det överförs till redskapet måste det enkelt kunna tas bort med hjälp av en våt trasa, annars anses ämnet vara otillåtet. Det är förbjudet att tejpa samman två eller flera fingrar på kasthand. Räknet från det ögonblick den tävlande genom upprop, signal eller motsvarande uppmärksammas på att allt är klart måste försöket påbörjas inom *1 minut*. I händelse av två försök i följd av samma tävlande utsträcks tiden till *2 minuter*. Tävlande får använda ett-två siktmärken utanför ansatsbana. Före tävling skall varje tävlande ges möjlighet till uppvärmningskast på tävlingsplatsen. Uppvärmningskasten sker i den bestämda startordningen.

Ett kast är ogiltigt om den tävlande:

- Överskrider tillåten tid för att påbörja sitt försök. Tävlande upplyses om att det är "15 sekunder kvar" innan försök bedöms ogiltigt.
- Inte fattar spjut om lindning med endast en hand.
- Inte kastar spjut över axel eller överarm. Spjutet får inte slungas.
- Någon gång under ansats eller före utkast vänder sig helt om, så att rygg kommer i riktning mot stopplinje.
- Med någon del av kropp vidrör ansatsbanas begränsningslinjer eller mark utanför, efter det hen har gått in på ansatsbana och påbörjat försök. *Detta gäller inte löst knutet skosnöre eller något löst föremål som kastaren tappar (t.ex. en keps).*
- Gjort kast så att spjut inte landar med metallhuvudet först (skall finnas en observerbar vinkel mellan spjut och markyta).
- Gjort kast så, att spjutets metallhuvud vid landning vidrör sektorsgräns eller mark därutanför.
- Lämnar ansatsbanan innan redskap (spjut) landat (tagit mark).
- Lämnar ansatsbanan på annat sätt än så att första kontakt med ansatsbanans sidobegränsningslinjer eller mark utanför sker helt bakom stopplinjens förlängningar. Om tävlande befinner sig innanför sidolinjerna mer än 4 m bakom stopplinjens förlängningar när spjutet landar har man också lämnat ansatsbanan på korrekt sätt.

Funktionärsroller:

- **Grenledare** – leder tävlingen och ansvarar för att tävlingsreglerna följs och att säkerhetsanordningar är tillräckliga. Kontrollerar och undertecknar protokollet.
- **Domare (2 st)** – avgör om försök är giltigt eller ogiltigt genom att höja vit/röd flagg. Mäter varje giltigt försök genom att dra måttband genom mittpunkten.
- **Sekreterare** – Protokollför varje försök. Räknar fram vilka tävlanden som går till final. Räknar fram placeringar efter avslutad tävling. Undertecknar protokollet.
- **Datainmatare** – Datainmatare sköter kommunikation till elektronisk resultattavla om sådan finns.
- **Nedslagsmarkör/er** – markerar mätpunkt, indikerar om redskapet hamnar utanför kastsektorn, indikerar om redskapet landat ogiltigt (flagga rekommenderas ej).
- **Hantering måttband/prisma** – hanterar måttbandet/prisma vid nollpunkten (i kastsektorn).
- **Ytterligare funktionärer: redskapsbärare** (redskap får ej kastas tillbaka), **hantering av upprop**, **hantering av manuell resultattavla**, **hantering av redskap**.